**1. Dana Simian - dana.simian@ulbsibiu.ro**

1. Predarea structurilor de date folosind learning games si modelare

2. Metode activ participative de predare a algoritmilor

Bibliografie

1. Dana Simian, Algoritmi fundamentali. Principii si tehnici, Ed. Univ. Lucian Blaga din Sibiu, 2018

2. Dana Simian, Structuri de date, Ed. Alma Mater, Sibiu, 2002

3. Frank Carrano, Timoty Henry, Data abstraction and problem solving in C++, Walls and Mirrors, Ed. Pearson, 2013

4. Charles E. Leiserson, Clifford Stein, Ronald Rivest, and Thomas H. Cormen, Introduction to Algorithms, MIT Press, 2003

**2. Nicolae Constantinescu - nicolae.constantinescu@ulbsibiu.ro**

 1. Asigurarea confidentialitatii in sistemele de predare online

 2. Autentificarea participantilor in mediile de examinare online

Bibliografie:

  1. H.C.A. van Tilborg, Encyclopedia of Cryptography and Security, Springer, 2005.

  2. N. Constantinescu, Criptografie, Ed. Academiei Romane, 2009.

**3. Stoica Florin - florin.stoica@ulbsibiu.ro**

1. Metode moderne de predare-învățare cu materiale didactice multimedia în platforme e-Learning
2. Dezvoltarea de conținut educațional interactiv pentru optimizarea procesului de predare – învățare

Bibliografie:

1. Crețu D., Nicu A., Pedagogie, Editura Universității ”Lucian Blaga”, Sibiu, 2009
2. Anghel T., Instrumente Web 2.0 utilizate în educație, Editura Albastră, Cluj Napoca, 2009
3. Adrian Adăscăliței, Instruire asistată de calculator – Didactică informatică, Editura Polirom, Iași, 2007
4. Elena Şuşnea, Instruire asistată de calculator, Editura Universității Naționale de Apărare „Carol I”, București, 2013
5. William Rice, Moodle E-Learning Course Development, Third Edition, PACKT Publishing, Birmingham, UK, 2015

**4. Mușan Mircea - mircea.musan@ulbsibiu.ro**

1. Aplicație on-line de tip e-learning pentru predare și testare
2. Metode și mijloace moderne de predare și evaluare folosite în teoria structurilor de date statice și dinamice
3. Metodologia predării tehnicilor de sortare și a determinării timpilor de execuție
4. Aspecte metodice privind predarea listelor simplu și dublu înlănțuite
5. Stimularea potențialului creativ al elevilor în dezvoltarea de aplicații Web

**Bibliografie:**

1. Realizarea aplicațiilor Web în mediul Asp.Net - Valer Rosca, Daniel Hunyadi, Editura Universității "Lucian Blaga" din Sibiu, 2014
2. Realizarea aplicațiilor cu baze de date pe platforma .NET -  Valer Rosca, Daniel Hunyadi, Editura Universității "Lucian Blaga" din Sibiu, 2010
3. Introducere in algoritmi - Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson..., Editura Agora, Cluj-Napoca
4. Structuri de date (abordare practică în C++) - Eugen Crețu, Editura Universității "Lucian Blaga" din Sibiu, 2005
5. **Maniu Ionela – ionela.maniu@ulbsibiu.ro**
6. Metode pentru dezvoltarea si evaluarea competentei lucru in echipa (teamwork / group work)
   1. Vasodavan, V., DeWitt, D., & Alias, N. (2022). Collaborative Assessment Survey: A Measure of Group Teamwork. In Alternative Assessments in Malaysian Higher Education (pp. 57-67). Springer, Singapore.
   2. Van Mechelen, M., Smith, R. C., Schaper, M. M., Tamashiro, M. A., Bilstrup, K. E. K., Lunding, M. S., ... & Iversen, O. S. (2022). Emerging technologies in K–12 education: A future HCI research agenda. ACM Transactions on Computer-Human Interaction.

1. Educatie anteprenoriala in scoala - de la informatica la anteprenoriat
   1. European Commission. (2018). Council Recommendation of 22 May 2018 on key com-petences  for  lifelong  learning.  Official  Journal  of  the  European  Union,  189,  1.
   2. Kiss, K., & Lindner, J. (2019). National action plan for entrepreneurship education. Working Paper. Vienna: Austrian Ministry of Education, Science and Research.
   3. Lindner, J. (2014). Reference framework for entrepreneurship competences, Version15. Austrian Federal Ministry of Education, Research and Science/IFTE